

## Kompassövningar

Visa en kompass och hur rött pekar mot norr och vitt mot söder. Be barnen vrida själva kompasshuset så att den ritade svarta nålen är under den röda nålen.

Var på en öppen yta, leta upp en bra start punkt i förhållande till hur barnen ska gå. Första sträckan avgör var ni ska starta. Alla bokstäver/djur/figurer går att göra åt alla håll.

Dela barnen i lagom stora grupper och ge dem instruktioner hur de ska gå. De behöver på något sätt markera sina olika punkter, antingen med sig själva eller med någon sak.

En uppgift kan se ut så här;

Gå 10 meter/steg norrut, stanna.

Gå 5 meter/steg söderut, stanna.

Gå 5 meter/steg NO (nordost), stanna

Gå 5 meter/steg SV (sydväst), stanna

Gå 5 meter/steg SO (sydost) stanna.

Vilken bokstav har ni bildat????

Svar K

Eller så här;

Gå 10 meter/steg åt öster (O på kompassen), Stanna

Gå 5 meter/steg åt SV (sydväst), stanna

Gå 5 meter/steg åt SO, stanna

Gå 5 meter/steg västerut stanna.

Vilken bokstav????


Svar M

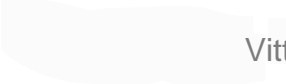
Tips; För att du själv ska komma rätt innan du planerar uppgiften, rita upp väderstrecken på ett papper. Bestäm en bokstav och tänk dig hur du går den.


Får barnen inte rätt på bokstäverna. Diskutera anledningar, tex gick de olika stora steg, har de gått åt rätt håll, sneddade de lite osv. Bra att tänka på inför tex en fjällresa. Ett litet fel kan få stora konsekvenser i sluttampen.


## Kartans färger

En karta är något som en person ritat, en bild av vad han/hon såg. Färgerna betyder lite olika saker.

 Gult betyder att solen sken på ansiktet (öppen mark/åker)

 Vitt betyder det var lätt att gå/springa

 Grönt betyder att träden stod nära, mörkare ännu närmre


 Blått betyder att han/hon blev blöt, svart runt blått= han/hon fick simma så där ska ni inte vara

 Svart betyder hårda saker

 Streck betyder stig eller vägar

 Cirkelar betyder stenar

 Fyrkanter betyder byggnader

 Brunt betyder oftast att han/hon fick gå mycket uppåt eller neråt

## Att bygga en skattjakt utan karta

Barnen behöver känna till området och ha tränat karttecken.

Dela in barnen i par/tre och tre, placera ledet eller bara startgruppen på ett ställe så de kommer åt rätt håll.

första gruppen får första ledtråden och tar sig dit. Alla andra följer med.



Väl där (när de säger det), ge dem en ledtråd (tex röd 1).

Nästa par får nästa ledtråd och tar gruppen till det stället. De får ny ledtråd.

Ledtrådarna leder till skatten, tex en låda med lite matlagningsartiklar, terminsmärken mm. Runt lådan finns kedjor/snöre med hänglås. Koderna barnen fått är hur de ska öppna låsen. Rött 1 är alltså ett rött lås där första siffran är 1. När alla gett kod går alla lås att öppna.

Vill man göra det svårare får barnen felaktig kod om de inte är på rätt ställe när de "lämnar över".



Mina ledtrådar kunde se ut så här.

Gå till  sväng höger, gå till  och stanna när ni ser



Eller gå längs  till ni ser  gå längs den tills ni kommer till en stor 

Sista är ungefär så här...

Gå till  sväng höger gå till stora  bakom. Ni kommer behöva allas ledtrådar för att få ta

Skatten finns där