

KOTTJAKTEN

ETT SPEL OM ALLEMANSRÄTTEN



Spelidé

Genom att svara rätt på frågorna om allemansrätten som du får på din väg genom Mulleriket samlar du poäng i form av kottar. När du har fått 3 kottar kan du ta dig till någon av figurerna och växla kottarna till respektive figurbricka. Den spelare som samlat alla fyra figurer och först tar sig till mål vinner spelet.

Spelets gång

Den yngsta spelaren börjar. Turordningen för spelarna går medsols. När det är din tur ska du slå tärningen och gå så många steg som tärningen visar, i vilken riktning du vill. Hamnar du på en frågeruta drar spelaren till höger det översta kortet ur högen och läser upp det för dig. Det finns 3 typer av kort: frågekort, kunskapskort och uppdragskort. Mer om dem nedan. Använda kort läggs tillbaka underst i högen. När du har samlat 3 kottar får du vid nästa kast försöka ta dig till någon av figurernas kojor, och när du kommer fram till en figurruta (du behöver inte få jämnt antal prickar på tärningen) så byter du dina 3 kottar mot figuren på bilden. När du har samlat alla fyra figurerna gäller det att snabbast ta sig till målet. Svarar du rätt på frågor och får kottar då kan du använda kottarna för att komma fram snabbare. En kotte är lika med ett steg på spelplanen.

Frågekort: Är det ett frågekort får du en kotte om du svarar rätt på frågan.

Kunskapskort: Är det ett kunskapskort läser personen till höger upp kortet och du får en kotte.

Uppdragskort: Om det är ett uppdragskort får du behålla kortet men får ingen kotte. När det är din tur så kan du välja att nyttja ett uppdragskort eller slå tärningen. Du får inte ha två likadana uppdragskort. Om du redan har ett likadant uppdragskort så lägg det nya underst i högen.

Rutor på spelplanen



Kanotruta – Du får åka kanotfärd fram och tillbaka till Nova, även utan uppdragskort.



Eldplatser – Du stannar och fikar, det tar en stund att göra eld, du får stå över 1 kast.



Skräprutor – Du tappade skräp på stigen, du förlorar en kotte. Har du ingen kotte händer inget.



Frågerutor – Du kan dra kort; lyssna på texten eller svara på frågan som finns på kortet. Frågerutor används för att samla kottar.

Figurernas kojor – Växla in 3 kottar till figurbricka. Tänk på att varje koja har sin egen figur.



Novas hus



Laxes hydda



Fjällfinas kåta



Skogsmulles koja

Rekommenderad ålder: 7-12 år.

Spelet innehåller:

1 Spelplan i två delar
1 Tärning
6 Spelpjäser
50 Kottekort

120 Frågekort
6 Figurmedaljonger av varje figur, totalt 24 st
4 Uppdragskort av varje sort, totalt 16 st

Uppdragskort

4 st Kanotfärd med Skogsmulle

Du får färdas till någon av figurernas hus. Paddlar du kanot till Novas hus så får du även paddla tillbaka till samma plats därifrån du startade paddlingen. Följ de blåa kanotlederna när du paddlar.

4 st Flygtur med Nova

Du får flyga med Nova till valfri plats. Flyger du till Nova hus så får du även flyga tillbaka till samma plats därifrån du startade flygningen.

4 st Simtur med Laxe

Laxe tycker om att simma. Gör honom sällskap. Du får simma till valfri plats. Simmar du till Novas hus så får du även simma tillbaka till samma plats.

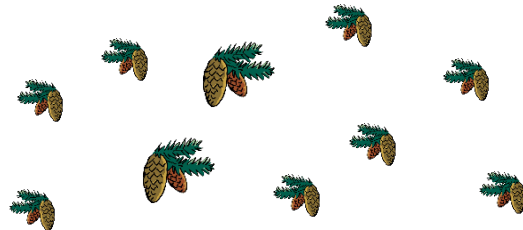
4 st Skidtur med Fjällfina

Fjällfina hjälper dig på din resa. Ta en skidtur till valfri plats. Skidar du till Novas hus så får du även skida tillbaka till samma plats därifrån du startade skidturen.





MULLERIKET SOLLEFTEÅ

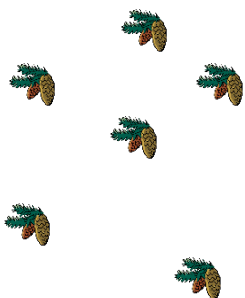


Friluftsförbundet

Friluftsförbundet är Sveriges största friluftsförbundet. Vi erbjuder roliga, trygga och lärorika äventyr – på fjället, vattnet, snön, isen och i skogen. Året runt och för alla.

Friluftsförbundet är en demokratisk, partipolitiskt och religiöst obunden ideell organisation. Sedan 1892 har vi främjat friluftslivet och värnat allemansrätten. Vi har tagit på oss uppdraget att bidra till ökad folkhälsa, livsglädje och respekt för naturen, genom friluftsliv.

www.friluftsförbundet.se



BÄLLSTEN
2020

Laxe

Laxe är Skogsmulles vän i vattnet. Laxe tar hand om allt i vattnet (hav, sjöar, älvar och bäckar). Laxe bor i en hydda vid vattnet, som är byggd av bäverslanor och stora fiskfjäll. När han paddlar plockar han skräp som han lägger i sin kanot.

Fjällfina

Fjällfina är Skogsmulles vän och medhjälpare i fjällen. Fjällfina är uppväxt och trivs bäst i fjällen med dess stora vidder och rena luft. Hon tar hand om djur och natur på fjället. Fjällfina bor i en liten kåta i fjällbjörkskogen.



BÄLLSTEN
2020

Nova

Nova är Skogsmulles vän i rymden. Hon kommer från fantasiplaneten Tella. Tella är precis likadan som planeten Tellus, men Tella har inte smutsats ner av människor. Det är så fint och rent där att planeten inte syns på stort avstånd. Nova lär oss om rymden och hur vi kan hålla rent på vår planet.

Skogsmulle

Skogsmulle är barnens och djurens vän i skogen. Skogsmulle är snäll och nyfiken. Han är klok och kunnig inom mycket som rör naturen och djuren, och nyfiken på allt som barnen tänker, gör och kan. Skogsmulle tar hand om skogen, och allt som lever och växer där.



BÄLLSTEN
2020



BÄLLSTEN
2020

Lite om Mulleriket

Mulleriket och framförallt Skogsmulle är en av anledningarna till att Sollefteå har etablerat sig på kartan för Friluftsliv o Friluftsförbundets barnverksamhet. Skaparen till berättelserna om Skogsmulle och hans vänner, Gösta Frohm är född och uppvuxen i Sollefteå. Tillsammans med Sollefteå lokalavdelning har han varit med och byggt upp Sveriges första Mullerike, spelat in de allra första musikkassetterna tillsammans med grundskolan i Sollefteå och använt sig av lokala konstnärer för att teckna de allra första figurerna. Många är de barn som vuxit upp med historierna kring, Skogsmulle, Laxe, Fjällfina och Nova. De flesta minns säkert även deras lockrop! "

"Hej- kolikok, Hej-bubbeli-å, Hej-Vindivil och Hej-Cosmohoj!"

Böckerna om Skogsmulle och hans vänner har översatts till flera språk och har legat som grund för Friluftsförbundets barnverksamhet i mer än 50 år och har hela tiden varit aktuella med sitt innehåll. Året 2020 gjordes det en ny satsning på barnböcker och figurerna tecknades på nytt. Skogsmulle, Fjällfina, Laxe och Nova i detta spel är illustrerade av Lars Bällsten.

Skogsmulle™ © Friluftsförbundet. Skogsmulleillustrationer: Lars Bällsten